

I. A JÁTÉKTÉR ÉS A KAPUK MÉRETEI

- A játéktér téglalap alakú; hossza 40 méter, szélessége 20 m.
- Büntetőterület: az alapvonaltól és a kapufáktól az oldal vonal irányába 6 m
- Mind a két térfélen a kapuvonal középpontjától, mindkét kapufától egyenlő távolságra (a kapufák távolságának felezőpontjában), a kapuvonalra merőleges képzeletbeli egyenesre 7 métert kell mérni és e távolság végpontját láthatóan megjelölni. Ez a büntetőpont. A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni. A büntető végzése alatt többi játékosnak a 9-esen kívül, és a labdától 5 m-re kell tartózkodniuk.

A cserezóna:

A cserezóna mindkét kispad előtt a felezővonalról 3-3 méterre helyezkedik el.

- Játékos cserék során a játékosoknak a cserezónát kijelölő vonal és a félpálya vonala között kell ki- és belépniük a pályára. Ezt a saját térfelükön tehetik meg szabályosan.

A kapuk:

A kapuk a két kapuvonal közepén állnak. A kaput két merőleges, egymástól 4 méter távolságban (belméret) álló oszlop alkotta, ezek felül keresztléccel vannak összekötve, amelynek alsó szélé 2 méter távolságra van a talajtól. A kapufák és a keresztlécek vastagsága 8 cm. A kapufák és a keresztléc azonos szélességűek.

A kapuk mögött a kapufákhoz és a keresztléchez, valamint a talajhoz hálót kell rögzíteni. A hálót úgy kell felerősíteni, hogy kapura lövés esetén a labda ne pattanjon ki a mezőnybe.

- A kapukat a talajhoz olyan biztonsággal kell rögzíteni, hogy az ne mozdulhasson el, ne okozzon balesetet. Kapuk méretei: 4x2m
- *A játéktér felülete:*

A játéktér borítása gumiborítású sportpadló.

II. A LABDA

A labda gömbölyű.

Bőrből vagy más anyagból készült; anyagánál semmi olyan összetételt nem lehet felhasználni, amely a játékosok testi épségét veszélyezteti.

Kerülete (ötös labda) 70 cm-nél nem több, és 68 cm-nél nem kevesebb. A mérkőzés kezdetén a súlya nem több 450 grammnál és nem kevesebb 410 grammnál.

A benne lévő levegőnyomás 0,6-1,1 atmoszféra (600-1100 gr/cm³) között van.

A labda a mérkőzés ideje alatt csak a játékvezető engedélyével cserélhető.

Amennyiben a labda a játéktéren kívülre kerül, abban az esetben a csapatoknak kell gondoskodni új labdáról.

Alkalmatlanná vált labda cseréje:

- Ha a labda a mérkőzés folyamán kipukkad vagy alkalmatlanná válik:
 - a játékot meg kell szakítani;
 - a játékot a cserelabda leejtésével kell folytatni ott, ahol az előző labda alkalmatlanná vált.
- Ha a labda akkor pukkad ki vagy válik alkalmatlanná, amikor nincs játékban kezdőrúgásnál, szöglerúgásnál, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy partrúgásnál:
 - a játékot ennek megfelelően kell folytatni.
 - ha a labda a kapuban akkor pukkad ki, amikor már áthaladt – teljes terjedelmével – a kapuvonalon, és a játékvezető ezt jól látta, gólt kell ítélni.

III. A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

Biztonság

A játékos nem viselhet olyan felszerelést és olyan tárgyat, ami veszélyes önmagára vagy egy másik játékosra. (Ez vonatkozik mindenfajta ékszerre is.)

Alapfelszerelés

A játékos kötelező alapfelszerelése

- Mez (megkülönböztető trikó)
- Rövidnadrág – ha termo nadrágot visel, annak alapszíne lehetőség szerint megegyezik a nadrágéval
- Sportzár vagy zokni
- A cipőnek a következő előírásoknak kell megfelelnie:
anyaga: puha bőr, vászon vagy tornacipő, teremfoci cipő
Sípcsontvédő használata ajánlott, de nem kötelező

A játékosok mezét számmal kell ellátni, ügyelve arra, hogy egy csapaton belül minden játékos más számot viseljen. A két csapat öltözékének színe eltérő kell, hogy legyen. A kapusnak olyan színeket kell viselnie, amelyek megkülönböztetik őt a többi játékostól és a játékvezetőtől.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ennek a szabálynak bármilyen megsértése esetén a vétkes játékost le kell küldeni a játékterről, hogy felszerelését rendbe hozza.

Szerelése rendbehozatala miatt a játékterről leküldött játékos csak akkor térhet vissza, ha előtte jelentkezik a játékvezetőnél, akinek meg kell győződnie arról, hogy a játékos felszerelése rendben van.

A játékos csak akkor engedhető vissza a játéktérre, amikor a labda játékon kívül van.

Ha egy játékos, akinek a szabály megsértése miatt kellett elhagynia a játékteret, belép vagy visszatér a játéktérre a játékvezető engedélye nélkül, sárga kártya felmutatásával figyelmeztetni kell.

Ha a játékvezető figyelmeztetés céljából megállítja a játékot, a mérkőzés az ellenfél csapata javára végrehajtott közvetett szabadrúgással folytatódik arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításának pillanatában volt.

IV. A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Játékosok

A játékban két csapat vesz részt legfeljebb 6-6 játékosal, közülük 1-1 a kapus.

Kapusok nélkül mérkőzést játszani nem lehet, tehát mindkét csapat köteles a játéktéren lévő játékosai közül kapust megnevezni.

Cserejátékosok

A bajnoki és díjmérkőzéseken cserejátékosok szerepeltethető.

- A cserejátékosok maximális száma 14.
- A csapatoknak egyenlő létszámmal kell elkezdni a mérkőzést
- Csapatonként 20 fő nevezhető minden bajnoki mérkőzésre
- A nevezési „lapot” 10 perccel a mérkőzés kezdete előtt le kell adni a szervezőknél
- Minden játékost fel kell tüntetni a nevezési lapon, akkor is, ha csak a selejtező szakasz mérkőzésein vagy a nagydöntőn tud szerepelni.

„Repülőcserék”

„Repülőcserék” korlátlan mennyiségben hajthatók végre egy-egy mérkőzésen. Akkor nevezünk egy cserét „repülőnek”, ha olyan időpontban történik, amikor a labda játékban van.

A cserének a következő feltételeknek kell megfelelnie:

- a) A belépő játékosnak a cserezónán keresztül kell áthaladnia, de csak akkor léphet be, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van.

- b) A csere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos belép a játéktérre. Ettől a pillanattól kezdve a cserejátékos a játékban résztvevővé válik, a lecserélt játékos pedig megszűnik a játékban résztvevőnek lenni.
- c) A cserejátékosok a játékvezető(k) hatásköre és döntési joga alá tartoznak, akár ténylegesen részt vesznek a játékban, akár nem.

Kapus- csere

Kapust csak akkor szabad cserélni, amikor a labda nincs játékban.

Amennyiben a kapus helyére mezőnyjátékos áll be, eltérő mezt kell viselnie

Bármely játékos helyet cserélhet a kapussal, ha a cserére annak megtörténte előtt a játékvezető engedélyt adott, és ha a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék. E pont megsértéséért nem kell a játékot megállítani. A vétkes játékosokat akkor kell figyelmeztetni (sárga kártya), amikor áll a játék.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a „repülőcsere” folyamán a cserejátékos olyankor lép pályára, amikor a lecserélt játékos még nem hagyta el teljesen a játékteret, akkor a játékvezető(k) állítsa meg a játékot. A játékvezető figyelmeztesse a cserejátékost és utasítsa a lecserélt játékost a játéktér elhagyására.

Ha csere játékos nem a cserezónán belül lép be a pályára

A játékot az ellenfél javára megítélt közvetett szabadrúgással kell folytatni arról a helyről, ahol a labda volt a játék megszakításának pillanatában.

Ha szabálytalanul végrehajtott cserék alkalmával a labda a játék megszakításának pillanatában a büntetőterületen volt, akkor a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonalnak arról a pontjáról kell elvégezni, amely legközelebb van ahhoz a helyhez, ahol a labda volt a megszakítás pillanatában.

V. A JÁTÉKVEZETŐK

Minden bajnoki mérkőzés vezetésére játékvezetőt kell kijelölni.

A bajnoki mérkőzések ideje alatt minden mérkőzést egy játékvezető vezet

A játékvezető hatásköre

Hatásköre és a szabályok által adott jogainak gyakorlása akkor kezdődik, amikor abba a létesítménybe érkezik, ahol a játéktér is van, és megszűnik akkor, amikor elhagyja azt.

A játékvezető büntető jogköre

Büntető jogköre kiterjed olyan eseményekre is, amelyek akkor történnek, amikor a játék ideiglenesen szünetel, vagy amikor a labda játékon kívül van.

A játékvezetői döntések hatálya

A játékkal és a mérkőzés eredményével kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései véglegesek.

A játékvezető jogai és kötelezettségei

- A játékvezető korlátlan joga, hogy az általa vezetett mérkőzésen érvényt szerezzen a szabályoknak.
- A segéd – játékvezetővel (ahol ilyen van) együttműködve vezeti a mérkőzést. Ellenőrzi a pálya alkalmasságát és azt, hogy annak méretei, vonalazása megfelel-e az 1. szabály előírásainak.
- Biztosítja, hogy a labdák megfeleljenek a 2. szabály követelményeinek.
- Biztosítja, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 3. szabály előírásainak.
- Ha nincs segéd – játékvezető, méri az időt és feljegyzéseket készít a mérkőzés előtt, alatt és után történt minden incidensről.
- Nyilvántartja a gólokat, a büntetéseket (lapokat).
- Megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén.
- Megszakítja a mérkőzést, ha – véleménye szerint – egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy levigyék a játékterületről.
- Ha véleménye szerint egy játékosnak csak enyhe a sérülése, engedje a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem került.
- Gondoskodik arról, hogy az a játékos, akinek vérző sebe van, elhagyja a játékteret. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőtől, akinek meg kell győződnie arról, hogy a vérzés elállt.
- A játékosokon és a segéd – játékvezetőn kívül senki mást nem enged a játékterre lépni, kivéve, akinek erre külön engedélyt adott.
- Korlátlan joga, hogy a játékot valamely szabálytalanság miatt bármikor megállítsa.
- Tovább engedi a játékot, ha ebből annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen a szabálysértést elkövették, és bünteti az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előny nem valósul meg. (Előnyszabály alkalmazás módja.)
- Ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálytalanságot követ el, a játékvezetőnek a súlyosabbat kell büntetnie.
- A játék minden megszakítása után meg kell adni a jelet a mérkőzés folytatására.
- Kiállítja azt a játékost, aki véleménye szerint durva játékban vagy súlyos sportszerűtlenségben vétkes, vagy aki goromba, sértő kifejezéseket használ.
- Fellép a nem megfelelő módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátása szerint elküldheti őket a játékteréről és annak közvetlen környezetéből.

- Ahol segéd – játékvezető is közreműködik, annak közlése alapján dönt, elsősorban azokban az esetekben, amelyeket nem látott.
- A játékvezető csak akkor változtathatja meg egy döntését, ha felismeri, hogy tévedett, vagy ha elfogadja (ha ilyen van) a segéd – játékvezető ez irányú közlését. Ezt azonban csak addig teheti meg, amíg a játék újra nem indult.
- Elkezdni, elhalasztani és újrakezdetni a mérkőzést, amennyiben a szabályok megszegése miatt vagy egyéb okok miatt ezt szükségesnek találja
- Időmérésre, amennyiben az ezt szolgáló kijelző elromlik vagy nem áll rendelkezésre
- Felszólítani vagy fegyelmezni a játékosokat a pályán és azon kívül
- Biztosítani, hogy arra jogosulatlan személy ne lépjen a pálya területére
- Ellenőrizni a cserék folyamatát
- Ellenőrizni a csapatok szerelését a szabályok szerint
- Teljes jegyzőkönyvet készíteni a mérkőzésről

VI. A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

A mérkőzés 1x25 perces félidőből áll, amely sérülések vagy egyéb okok miatt változhat.

Az időmérő óra csak sérülés, szabálytalanság vagy a labda hiányának okán áll meg, illetve, ha a játékvezető megállítja az időt.

A játékvezetőnek hosszabbítania kell, amennyiben sérülés vagy bármely, más ok történt a pályán, melynek következtében állt a játék

Amennyiben egy mérkőzést félbe kell szakítani előre nem látható ok miatt, úgy, onnan kell folytatni a játékot, amely állásnál és időnél és játékmegszakításnál megszakadt.

Mindkét csapatnak kezdés előtt 10 perccel a játéktér közvetlen közelében kell várakozni.

Várakozási idő nincs. Ez esetben, a mérkőzés végeredménye a vétlen csapat javára kerül jóváírásra, 3:0-ás gólkülönbséggel.

VII. A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

A kezdőrúgás előtt

A mérkőzés előtt a térfélválasztás és a kezdőrúgás jogát pénzfeldobással kell kisorsolni. Amelyik csapat a sorsoláson nyer, térfelet választ, vagy a kezdőrúgás jogát.

A kezdőrúgás

A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egy módja:

- a mérkőzés elején,
- gól után

A végrehajtás

- A kezdőrúgás előtt mindkét csapat játékosának a saját térfelén kel tartózkodnia.
- A kezdőrúgást végző csapat ellenfelének játékosai legalább 5 méterre kell, hogy tartózkodjanak a labdától, amíg az játékba nem kerül.

VIII. A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

A labda játékon kívül van, ha

- a. akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapu-, vagy oldalvonalon,
- b. a játékot a játékvezető megszakítja.

A labda minden más esetben játékban van a mérkőzés kezdetétől a végéig akkor is, ha

- a.) valamelyik kapufáról, keresztlécről vagy sarokzászlóról a játéktérre visszapattan;
- b.) a játéktéren tartózkodó játékvezetőről vagy segéd-játékvezetőről lepattan;
- c.) feltételezhetően szabálysértés történt, de a játékvezető még nem állította meg a játékot.

Ennek a szabálynak a szövege rövid, hiszen látszólag egyszerű dolgokról van szó.

A szabály és a hozzá tartozó döntvény tulajdonképpen mindent magában foglal. Mégis kiemelés érdemel a döntvény szövege, amely kimondja, hogy a játéktér jelzővonalai ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak.

Ebből következik az, hogy az oldal- vagy a kapuvonalon guruló labda még akkor is játékban van, ha csak egészen kis részével is érinti a vonalat, mivel teljes terjedelmével még nem hagyta el a játékteret.

Vagy pl. a büntetőterület vonalán történt olyan szabálysértésért, amelyet a védőcsapat követett el, és a szabályok szerint ezért közvetlen szabadrúgást kell ítélni, nyilvánvaló, hogy a helyes ítélet csak büntető lehet, mivel a vonalon történt szabálysértés következményétől.

A szabály egyszerűsége és egyértelműsége mellett mégis gyakran látni elhirtelenkedett, helytelen játékvezetői jelzést olyan esetekben, amikor a labda még nem hagyta el teljes terjedelmével a vonalat, tehát játékban van, csupán kisebb- nagyobb része jutott már túl rajta. Ilyenkor esetenként kecsegtető akciót szakít meg a helytelen játékvezetői döntés, és gyakorlatilag éppen az (azok) vét(enek) a szabály ellen, aki(k)-nek legfontosabb feladata az előírások betartása és betartatása.

A játékvezetőnek minden ilyen esetben ki kell várnia azt, amíg vagy teljes terjedelmével elhagyja a labda a játékteret, vagy éppen visszakerül oda. Az ilyen helyzetekben a játékvezető

részéről nem kell semmilyen jelzés, kézzel- karral való mutogatás, hogy mehet a játék tovább, mivel az ilyen felesleges és nem előírt jelzések csak zavart okozhatnak mind a játékvezető, mind a játékosok számára. Ha a labda nem került játékon kívül, nem kell semmilyen jelzés. Ha viszont elhagyta a játékeret, akkor határozott jelzéssel kell ezt tudomására hozni a játékvezetőnek és a játékosoknak is.

Ha a labda azért kerül játékon kívülre, mert a játékvezető megszakította a játékot, akkor az csak a játékvezető jelzésére kerülhet ismét játékba. Ez a jelzés nem feltétlenül sípjelzés.

Sőt, az esetek többségében nem is szükséges a síp használata. Elegendő a játékvezető egyéb módon, kézzel intéssel stb. való közlése is. Természetesen van olyan helyzet, amikor a sípjelzés kötelező, annak elhangzása előtt a labdát nem szabad játékba hozni.

Ilyen esetek:

- minden kezdőrúgás, akár valamelyik félidő kezdetén vagy éppen gól után;
- büntetőrúgás;
- amikor a játékvezető sorfalat rendez, előtte közli a rúgást végző játékosal, hogy a rúgást csak akkor végezheti el, ha erre engedélyt kap. Azért, hogy ez az „engedély” mindenki számára egyértelmű legyen, síppal kell jelezni, hogy a szabadrúgás végrehajtható.

IX. A GÓL

Ha a szabályok másként nem rendelkeznek, gól akkor van, ha a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon, a kapufák között és a keresztléc alatt anélkül, hogy a támadó csapat valamelyik játékosa karjával, kezével bedobta, bevitte vagy szándékosan beütötte volna. (kivéve a saját büntetőterületén tartózkodó kapust).

A mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik a játék során több gólt ér el. Ha nem esett gól vagy mindkét csapat azonos számú gólt ér el, a mérkőzés döntetlen.

Ez a szabály tartalmazza a játék lényegét, azt, amiért a játékosok a mérkőzés egész időtartama alatt küzdenek, amiért a nézők a mérkőzésre mennek, aminek a játékosok, szurkolók, semleges nézők stb. örülnek vagy éppen bánkódnak.

Ebből adódik az is, hogy a játékvezető döntésének hatása itt a legnagyobb. Különösen, ha az adott szituáció nem egyértelmű, vitatható körülmények közepette ítélt vagy éppen nem ítélt gólt a játékvezető.

Nem mindegy, hogy egy szabályos körülmények között elért gólt a játékvezető megad-e vagy sem. De ennek a fordítottja is igaz. Egy szabálytalan körülmények között esett gól megítélése

éppen olyan súlyos hiba, mint amikor a szabályos körülmények között elért gólt a játékvezető valamilyen vélt szabálysértés miatt nem ítélte meg.

Vannak szituációk, amikor nem az a kérdés, hogy a gól szabályos körülmények között esett-e vagy sem, hanem az, hogy a labda egyáltalán túljutott-e a kapuvonalon.

Mérkőzéseken gyakran látni kapufáról levágódott labdát „visszavetődött” kapus kétségbeesett háritását, védőjátékos mentési kísérletét a gólbába tartó labda háritására stb.

Gól volt-e, vagy sem? A játékosok, szurkolók természetesen hovatartozásuk szerint látják a szituációt. Az esetek többségében nem közlel, nem is a legjobb szögből.

A játékvezető azonban azért játékvezető, azért készül a mérkőzésekre, azért edz, hogy az ilyen szituációkban is akció közelben és jó „szögben” legyen. Ítéletét tiszta lelkiismerettel és igaza teljes tudatában hozza meg. Akkor is így dönt, ha a közönség nagyobb része ítéletével nem ért egyet, és ennek különböző módon hangot is ad.

Ez azonban még a megnyugtatóbb szituáció. A játék sokrétűsége, a váratlan megoldások és variációk – elvéve – olyan helyzetbe is hozhatják a játékvezetőt, hogy az ilyen kétes eseteknél nincs akció közelben, és ő maga sem tudja eldönteni, hogy mi lenne a helyes ítélet.

Ezekben a szituációkban nő meg a segéd-játékvezető szerepe és felelőssége. A játékvezetőnek/játékvezetőknak egy-egy mérkőzésen gyakran több tucatszor kell végigfutnia az oldalon mellett a támadással, úgy, hogy semmilyen jelzést nem kell adnia, mert „nem történt semmi”. De egy akció kezdetén sohasem lehet előre tudni, hogy az hogyan fog befejeződni. Ezért a segéd játékvezetők sohasem fut feleslegesen, mindig ott kell lennie, ahonnan a legjobban tudja segíteni a játékvezetőt. Az ilyen helyzetekben tehát a segéd játékvezető állásfoglalása határozza meg a játékvezető ítéletét. A jól helyezkedő, egyértelmű jelzést adó segéd játékvezető véleménye alapján a játékvezető már nyugodtan tud dönteni az adott szituációban. Ez megnyugtató a játékvezetőt, és a szabályok sem szenvednek csorbát.

X. LABDA JÁTÉKBAHOZATAL AZ OLDALVONALRÓL

A labda játékba hozatalának módja

A labdát az oldalonról egy módon lehet játékba hozni:

- berúgással

Ebből nem érhető el közvetlenül gól.

Berúgást kell ítélni:

- ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad az oldalon;
- arról a helyről kell bedobni, ahol keresztezte (áthaladt) az oldalon;

- a berúgást annak a csapatnak a játékosa végzi el, amelyiknek az ellenfele utoljára érintette a labdát.

A berúgás végrehajtása

A labda berúgásának pillanatában a berúgó játékosnak:

- arccal a játéktér felé kell fordulnia,
- a támaszkodó lába egy részének érintenie kell az oldalvonalat, vagy játéktéren kívül a talajt,
- a labdának teljes terjedelmével az oldalvonalon kívül kell lennie,
- A berúgó játékos nem érintheti ismét a labdát, mielőtt az más játékost érintett (kétszerérintés),
- A labda azonnal játékban van, amint bekerült a játéktérre,
- A labda bármely irányba berúgható.

A berúgás esetében a védekező csapatnak minimum 1 m távolságot meg kell adnia a berúgást végző csapat játékosának. A labda és az ellenfél játékosa között 5 méter távolság kell, hogy legyen, ha a berúgást végző csapat játékosa kéri a játékvezetőtől az 5 méteres távolság kimérését. A játék újraindítását a játékvezető sípszóval engedélyezi.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a berúgást szabálytalanul végezték el, a berúgást az ellenfél végzi el.

Ha a berúgást nem arról a helyről végezték el, ahol a labda áthaladt az oldalvonalon, a berúgást az ellenfél végzi el.

Ha a berúgást végző játékos a labdát másodszor is megjátssza, mielőtt az egy másik játékos érintette vagy megjátsszotta volna, közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára arról a helyről ahol a szabálytalanság történt. Ha azonban a szabálytalanság a büntetőterületen történt, akkor a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonal azon pontjáról kell elvégezni, amely a legközelebb van a szabálysértés helyéhez.

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a labdát játékba hozó játékost:

- sportszerűtlenség miatt sárga kártyával kell őt figyelmeztetni.

Döntvény a 11. szabályhoz

- Ha a berúgást közvetlenül gól esett, a játékot kidobással kell folytatni.

XI. A KIDOBÁS

A kidobás a játék újakezdésének egyik módja.

A kidobásból közvetlenül gólt nem lehet elérni.

Kidobást kell ítélni:

- ha a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon – a kapufák közötti rész kivételével – és utoljára a támadó csapat játékosa játszotta meg.

A végrehajtás

- A kapusnak a büntetőterületről ki kell dobnia a labdát;
- az ellenfél játékosainak a büntetőterületen kívül kell elhelyezkedniük, amíg a labda játékba nem kerül;
- a labda akkor van játékban, amikor elhagyta a büntetőterületet.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a labda nem került játékba, azaz nem hagyta el a büntetőterületet:

- a kidobást a kapusnak meg kell ismételnie.

Ugyancsak meg kell ismételni a kidobást, ha valamelyik játékos azelőtt ér labdához, mielőtt az elhagyta volna a büntetőterületet. A vétkes játékot figyelmeztetni kell.

Ha a kapus a kidobás után ismét érinti a labdát, mielőtt azt egy másik játékos érintette, közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt.

Ha ez a második érintés a büntetőterületen történt, a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonal azon pontjáról kell elvégezni, amely legközelebb van ahhoz a helyhez, ahol a kapus érintette, kézbe vette a labdát.

XII. A SZÖGLETRÚGÁS

A szöglettrúgás a játék újrakezdésének egyik módja.

A szöglettrúgásból közvetlenül is lehet gólt szerezni.

Szöglettrúgást kell ítélni:

- ha a labda a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon – a kapufák közötti rész kivételével – és utoljára a védőcsapat játékosa érintette.

A végrehajtás

Szöglettrúgásnál a labdát a közelebb eső kapuvonal és az oldalvonal metszéspontjára kell helyezni.

A védőcsapat játékosainak a labdától 5 méter távolságban kell maradniuk, amíg az játékba nem kerül, azaz meg nem tette területének megfelelő távolságot.

A rúgást a támadó csapat bármelyik játékosa elvégezheti.

A szöglettrúgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, amikor azt egy másik játékos már érintette vagy megjátszotta.

SZABÁLYSÉRTÉSEK, BÜNTETÉSEK

Ha a szögtrúgást szabálytalanul végezték el, azt meg kell ismételni.

Ha a labda játékba kerül és a rúgást végző játékos ismét érinti, megjátssza a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna: közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről ahol a szabálytalanság történt.

Ha a labda játékba kerül és a rúgást végző játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna: közvetlen (!) szabadrúgás jár az ellenfél javára, arról a helyről ahol a szabálytalanság történt.

XIII. A SZABÁLYTALANSÁGOK MINŐSÍTÉSE ÉS BÜNTETÉSE

SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLEN VISELKEDÉS

A labda és az ellenfél játékosa között 5 méter távolság kell, hogy legyen, ha a rúgást végző csapat bármely játékosa kéri a játékvezetőtől az 5 méteres távolság kimérését.

Közvetlen szabadrúgás

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos a következőkben felsorolt szabálysértés valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint, vigyázatlanul, meggondolatlanul vagy indokolatlan mértékű erőbevetéssel elköveti:

Az elkövethető szabálytalanságok:

a.) A lábbal elkövetett szabálytalanságok

1. Az ellenfél megrúgása vagy kísérlet a megrúgásra.
2. Az ellenfél gáncsolása vagy annak kísérlete (buktatás).

b.) Testtel elkövetett szabálysértések

3. Nekiugrás az ellenfélnek.

Ide soroljuk az aláfekvés eseteit:

- lehajolás az ellenfél előtt vagy mögötte.
4. Az ellenfél vállal történő elsodrása vagy taszítása.
 5. Az ellenfelet ellöki.
 6. A labdáért való küzdelemben történő szerelésnél érinti az ellenfelet, mint a labdát (Meg nem engedett időben történő szerelés).
 7. Az ellenfelet visszatartja.

c.) Kézzel elkövetett szabálysértések

8. Az ellenfél megütése vagy annak kísérlete.
9. A szabály idesorolja az ellenfél leköpését.

10. Szándékos kezezelést követ el az a játékos, aki karjával vagy kezével megfogja, dobja, üti, viszi a labdát.

11. Becsúszó szerelés (ha ellenfelét eltalálja)

Ez nem vonatkozik a saját büntetőterületen tartózkodó kapusra.

A közvetlen szabadrúgást az ellenfél arról a helyről végzi el, ahol a szabálytalanság történt.

Büntetőrúgás

Büntetőrúgás az ítélet, ha a felsorolt 11 szabálysértés valamelyikét egy játékos a saját büntető területén belül követi el, tekintet nélkül a labda helyzetére, feltéve, hogy a labda játékban van.

Közvetett szabadrúgás

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos a játékvezető véleménye szerint elköveti a következő szabálytalanság valamelyikét:

1. Veszélyes módon játszik.
2. Anélkül, hogy a játékos a labdát meg akarná játszani, szándékosan feltartóztatja ellenfelét (zárás); azaz a labda és az ellenfél közé fut, vagy testével akadályozza az ellenfél mozgását.

Ha viszont a játékos a labda elé helyezkedik, hogy ellenfelét akadályozza, tehát a fedezés taktikai célból történik, és a labda is megjátszható közelségben van (1,5-2 méter), ezt úgy kell tekintenie, hogy a játékos ténylegesen megjátssza a labdát, ezért szabályosan lökhető.

3. Gátolja a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon.
4. A kapus szabálysértései:
 - hat másodpercnél többet tesz meg a kezében tartott labdával, mielőtt birtokából kiengedné,
 - kézzel érinti a labdát, amit csapattársa szándékosan hozzárúgott,
 - ha a labda korábbi birtoklása (megfogása, kézbevétele) után ismét kézzel érinti,
 - húzza az időt,
 - kézzel érinti a labdát, amit csapattársa bedobásával jutott hozzá.

További szabálytalanságok, amelyekért közvetett szabadrúgást kell ítélni:

5. A kezdés utáni, vagy a mérkőzés során engedély nélküli játéktérre lépés, vagy elhagyás eseteiért.
6. A játékszabályok elleni következetes vétéségek miatt.
7. A játékvezető ítéletének szavakkal vagy mozdulatokkal való bírálataért.
8. Sportszerűtlen viselkedés eseteiért.
9. Kétszeri érintés esetei:
 - kezdőrúgás,

- szabadrúgás,
- büntetőrúgás,
- berúgás,
- kidobás,
- szöglet Rúgás után, amikor a labda játékba kerül, s mielőtt azt egy másik játékos érintette volna, a végrehajtó játékos még egyszer érinti.

10. Büntetőrúgás alkalmával

- a rúgás előtt: a támadójátékos belép a büntetőterületre és a labda a kapusról, a kapufáról hozzá pattan vissza;
- a rúgás után: a végrehajtó játékos még egyszer érinti a labdát.

11. Becsúzó szerelési kísérlet (ha ellenfelét nem eltalálja el)

Közvetett szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálytalanság történt.

Döntvények ehhez a szabályhoz

1. Büntetőrúgást kell ítélni, ha mialatt a labda játékban van – a kapus a saját büntetőterületén megüti vagy megkísérli megütni az ellenfelét úgy, hogy a labdával szándékosan megdobja.
2. A labda akkor tekinthető a kapus birtokában lévőnek, amikor azt keze vagy karja bármely részével érinti. Akkor is a kapus birtokában van a labda, ha azt szándékosan kiüti. Ha azonban védés után, ez nem jelenti a labda birtoklását.
3. Egy hátulról történő szerelés, amely az ellenfél testi épségét veszélyezteti, durva szabálytalanságnak minősül, és ezt ennek megfelelően kell büntetni. Ugyanilyen büntetés jár a becsúzó szerelésért is.
4. A játéktéren minden tettétést (szimulálást), amely azzal a céllal történik, hogy a játékvezetők megtévessze, sportszerűtlenségnek kell minősíteni és büntetni.

XIV. FEGYELMEZÉS ESZKÖZEI ÉS MÓDJA

A szabálytalanságok és a sportszerűtlen viselkedés büntetése

A büntetések módja:

- szóbeli figyelmeztetés
- 2 perces kiállítás
- végleges kiállítás.

Eszközök:

- sárga kártya;
- piros kártya.

Szóbeli figyelmeztetéssel járó szabálytalanságok

Szóbeli figyelmeztetés jár annak a játékosnak, aki elköveti a következő szabálytalanságokat:

- első alkalommal szándékos kezezést követ el, de nem akadályoz meg gólhelyzetet;
- következetesen vét a játékszabályok ellen;
- első alkalommal a szabadrúgásnál, partrúgásnál, szögletűrúgásnál nem tartja be az előírt távolságot;
- első alkalommal a „repülőcsere” során akkor lép a játéktérre, amikor a lecserélt játékos még nem hagyta el teljesen a játékteret; vagy ha nem az előírt helyen lép be;
- első alkalommal szándékosan elhagyja a játékteret a játékvezető engedélye nélkül;
- első alkalommal a büntetőrúgásnál a kapus figyelmeztetés ellenére sem áll a kapuvonalra (gólvonalra);
- első alkalommal tettetésért (szimulálásért);
- reklamál;

2 perces kiállítással járó szabálytalanságok

2 perces kiállítás jár, sárga kártya felmutatásával, annak a játékosnak, aki a következő szabálytalanságokban, esetekben vétkes:

- szóval vagy mozdulattal bírálja a játékvezetőt;
- a játékvezető engedélye nélkül belép vagy visszatér a játéktérre;
- időhúzást követ el;
- sípszó utáni szándékos labda eldobásáért, elrúgásáért;
- sportszerűtlen magatartásban vétkes;
- ismételten a szabadrúgásnál, partrúgásnál, szögletűrúgásnál nem tartja be az előírt távolságot;
- ismételten a „repülőcsere” során akkor lép a játéktérre, amikor a lecserélt játékos még nem hagyta el teljesen a játékteret; vagy ha nem az előírt helyen lép be;
- ha a játékvezető véleménye szerint egy játékost, aki az ellenfél kapujára tör, és nyilvánvaló lehetősége van gól elérésére, az ellenfél játékosa meg nem engedett – azaz szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó – eszközökkel megállít, és ezáltal a támadójátékos csapatát megfosztja gólhelyzettől, akkor a vétkes játékost - első esetben - 2 percre ki kell állítani;
- ha a játékvezető véleménye szerint egy játékos – kivéve a saját büntetőterületén lévő kapust – szándékosan kezezéssel gól elérésében gátolja meg az ellenfelet, vagy

nyilvánvaló gólhelyzetet semmisít meg, akkor a vétkes játékost –első esetben – 2 percre ki kell állítani;

- ha a védőjátékos saját büntetőterületén szándékos kezezet követ el;
- ismételten sérülést színlel (szimulál);
- ismételten reklamál;
- büntetőrúgásnál a rúgást végző játékos vagy csapattársa, a kapus vagy annak csapattársa sárga kártyát érő szabálysértést követ el.

Végleges kiállítással járó szabálytalanságok

Véglegesen ki kell állítani, a piros kártya egyidejű felmutatásával azt a játékost, aki elköveti a következő szabálytalanság valamelyikét:

- ha már volt egy sárga kártyás figyelmeztetése, mégis – ismételten – olyan szabálytalanságot vét, amelyért sárga kártyás figyelmeztetés jár;
- durva játékban vétkes;
 - > ellenfelét szándékosan megrúgja vagy azt megkísérli;
 - > a kapura törő játékost hátulról gáncsolja;
 - > a kapura törő ellenfelét lerántja;
- súlyos sportszerűtlenségben vétkes;
 - > az ellenfelét szándékosan megüti vagy azt megkísérli;
 - > az ellenfelét leköpi;
 - > durva vagy sértő kifejezéseket használ;
 - > a játékvezetőt durván sértegeti; karját, vállát megfogja;
 - > a labdát, amikor az nincs játékban, ellenfelébe, játékostársába rúgja, vagy a labdával durván megdobja.
- Az ellenfél gólba tartó lövésének kézzel való megakadályozás (kivéve a saját büntetőterületén belül lévőkapust)

Döntvények a XV. szabályhoz

- 1) A szóbeli figyelmeztetés bármelyikének esetén, a figyelmeztetés mellett közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára a szabálysértés helyéről feltéve, hogy súlyosabb szabálysértés nem történt. Ha a szabálysértés a büntetőterületen belül történt, akkor a közvetett szabadrúgást a 6 méteres vonal azon pontján kell elvégezni, amely legközelebb van a szabálysértés helyéhez.
- 2) Az 2 perces és a végleges kiállítások esetén, ha a játékvezető emiatt megállítja a játékot, de más szabálytalanság nem történt, akkor a játékot a döntvény 1. pontjának

megfelelően kell folytatni, ha csak a szabály – egyedileg – másként nem rendelkezik. (például: a büntetőrúgásnál)

- 3) Az 2 percre kiállított játékos a cserepadon köteles helyet foglalni. Az 2 percet a játékvezető ellenőrzi. Az olyan mérkőzésen, ahol segéd játékvezető is van, ott az 2 perc mérése az ő feladata.
- 4) A véglegesen kiállított játékos tovább nem vehet részt a játékban, és a cserepadon sem foglalhat helyet. A játékvezető nem indíthatja újra a játékot, amíg a kiállított játékos el nem hagyta a pályát és a cserepadot, valamint annak környékét.
- 5) A piros lappal kiállított játékos csapatának végleges emberhátrányban kell lejátszania a mérkőzés hátralévő idejét.
- 6) Az a játékos, aki piros lapot kapott nem játszhat a soron következő mérkőzésen. A kiállítás súlyától függően a versenybizottság dönt arról, hogy a vétkes játékosnak a soron következő minimum 1 mérkőzést vagy több mérkőzésen nem játszhat.
- 7) Az egymást követő két mérkőzésen sárgalapot kapó játékos nem játszhat a soron következő mérkőzésen
- 8) A torna rendezője eltilthat bármely játékost, azt szükségesnek véli, amely eltiltásról a versenybíróóság dönt.

XV. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

Nincs becsúszó szerelés! Ez kizárólag abban az esetben engedélyezett, amennyiben “szabad labdáról” van szó.

Folyamatos, oda- vissza cseréket alkalmazhatnak a csapatok, korlátlanul, melyek elvégzése kizárólag felezővonalnál történhet meg a játékvezető ellenőrzése mellett. A lecserélt játékosnak minden esetben el kell hagynia a pályát, mielőtt a helyére érkező belépne.

Amennyiben sérülés történt, úgy a sérült játékos a pálya más részén is elhagyhatja a játékeret, cseréje viszont csak a felezővonalnál léphet pályára, ha erre a játékvezető engedélyt ad.

XVI. A CSOPORTKÖRBŐL TÖRTÉNŐ TOVÁBBJUTÁS:

• A csoporton belüli sorrend meghatározása:

1. legtöbb pont
2. egymás ellen elért eredmény
3. jobb gólkülönbség
4. több rúgott gól

A csoportmérkőzések során, hármás holtverseny esetén a következő szempontok alapján dől el a továbbjutás:

- a. A holtversenyen kívüli csapat elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella készítése)
 - b. legtöbb pont
 - c. gólkülönbség
 - d. több rúgott gól
 - e. ha ezek után is abszolút holtverseny áll fenn, akkor a teljes tabellát kell figyelembe venni és a csoporton belüli sorrend meghatározásának elvei az irányadók
 - f. ha ezek alapján sem határozható meg a sorrend (minden egyforma), akkor sorsolással kerül eldöntésre
- Az egyenes kieséses szakasznál és a helyosztóknál, ha döntetlen az eredmény, úgy 3-3 büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek a labdarúgás szabályainak megfelelően, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első 3 büntetőrúgásnál nem szerepeltek, addig, amíg a csapat teljes (korrigált) létszáma nem lőtt büntetőt. Ha már a csapat minden tagja végzett büntetőrúgást, de még a büntetőpárbaj nem dőlt el, akkor a folytatásban a játékosok bármilyen sorrendben lőhetnek, de ismét mindenki csak egyszer.

XVII. IGAZOLÁS ÉS ÁTIGAZOLÁS

A bajnoki mérkőzésekre díjmentesen alapból maximum 20 JÁTÉKOS nevezhető.

Az aktuális kupában egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.

XVIII. ÓVÁS

Mérkőzés megóvására 10.000 Ft. ellenében van lehetőség. Ezt a kupa szervezője felé írásban benyújtott formában lehet megtenni a mérkőzést követő 1 órában.